

## Lucas Antunes

Product Designer | UX/UI Designer

Belo Horizonte, MG

[contato@lucasear.com.br](mailto:contato@lucasear.com.br)

(31) 99272-2463

[lucasear.com.br](http://lucasear.com.br)

[linkedin.com/in/lucasear](https://linkedin.com/in/lucasear)

---

## Resumo Profissional

Sou designer com mais de 10 anos de experiência em design digital, com foco em UX/UI desde 2020. Tenho sólida atuação em produtos SaaS, especialmente nos setores logístico e financeiro, com experiência em projetos com uso de Inteligência Artificial para automação e digitalização de processos. Atuo em todo o ciclo do produto — discovery, pesquisa, prototipação, validação e handoff técnico — com atenção à acessibilidade, arquitetura da informação e uso estratégico de dados. Também tenho conhecimento técnico em HTML e facilidade em colaborar com devs, PMs e stakeholders.

---

## Experiência Profissional

**Strada** — Product Designer

*Jul. 2022 – Mai. 2025*

- Atuei em produtos SaaS para logística e finanças, liderando projetos de inovação e reestruturação de interfaces.
- Modelei jornadas complexas, coletei feedbacks com usuários e stakeholders, e conduzi entrevistas e testes de usabilidade.
- Projetei interfaces responsivas com foco em acessibilidade, clareza e escalabilidade.
- Colaborei com times de desenvolvimento no handoff técnico e acompanhei a implementação para garantir fidelidade à proposta.
- Contribuí para o design system e acompanhei métricas de uso para identificar oportunidades de melhoria.

**Perinity** — UX Designer

*Mar. 2021 – Jul. 2022*

- Redesenhei sistemas de Governança e Riscos, com base em pesquisas, entrevistas e modelagem de fluxos.
- Trabalhei com arquitetura da informação, mapeamento de jornadas e estruturação de conteúdo em plataformas B2B.
- Apresentei soluções claras e documentadas para diferentes áreas da empresa, sempre alinhando negócio e experiência.
- Participei da implementação de soluções com IA como Copilot para facilitação de fluxos e identificação de oportunidades.

## **Aúnica Web** — UX/UI Designer

2020 – Mar. 2021

- Desenvolvi interfaces para sites institucionais, com base em pesquisas, dados de comportamento e análises heurísticas.
- Colaborei em projetos com foco em performance e estruturação clara das informações.

## **Aúnica Web** — UI Designer / Web Designer

2014 – 2020

- Desenvolvi e implementei interfaces em HTML/CSS e WordPress.
  - Atuei em todas as etapas do projeto, com foco em consistência visual, performance e comunicação direta com clientes.
- 

## **Formação Acadêmica**

### **Universidade Estadual de Minas Gerais (UEMG)**

Bacharelado em Design Gráfico – 2016 – 2021

---

## **Certificações e Cursos**

- Masterizando o Chat GPT - Adapta (2025)
  - I.A. para imagens - Adapta (2025)
  - Product-Led Growth – BTX (2023)
  - UX Writing Bootcamp – Aldeia (2023)
  - 3 Dias de UX Writing – EBAC (2022)
  - Product Discovery – Produtos Incríveis (2021)
  - UX Unicórnio (Form. completa em UX, UI e Product Design) (2020)
- 

## **Habilidades e Ferramentas**

**Design e Pesquisa:** UX/UI Design, Design de interação, Prototipagem de alta fidelidade, Wireframes, Design System, Testes de usabilidade, UX Writing, Avaliação heurística, Pesquisa qualitativa e quantitativa, Modelagem de fluxo AS IS/TO BE, HCD (Human Centered Design), criação de fluxos e handoff estruturado, Diretrizes de Acessibilidade para Conteúdo Web (WCAG).

**Ferramentas:** Figma, Adobe XD, Miro, Hotjar, Google Analytics, Clarity, Notion, Maze, Typeform, Jira, HTML/CSS, BPMN.

**Metodologias:** Scrum, Kanban, Design Thinking.

**Soft Skills:** Pensamento analítico, comunicação clara, senso estético funcional, foco em impacto, organização e aprendizado contínuo.

---

## **Outras Experiências**

### **Projeto de Extensão - UEMG**

"Pisos da Cidade" (2018 – 2019)

- Criação de portal digital para acervo histórico de ladrilhos em patrimônio arquitetônico de Belo Horizonte.