

Lucas Antunes

Diseñador UX/UI

Comencé mi carrera como diseñador web en 2014, trabajando en la concepción y desarrollo de sitios web institucionales y, desde 2020, me desempeño exclusivamente como diseñador de experiencia de usuario e interfaz (UX/UI).

📍 Brasil [in/lucasear](#) ☎️ +55 31 99272-2463 🌐 [lucasear.com.br/es](#) ✉️ contato@lucasear.com.br

Experiencia laboral

Strada | julio de 2022 - mayo de 2025

Diseñador UX/UI

Me desempeño en todas las etapas del proceso de diseño, desde el discovery hasta el delivery, con foco en productos de logística financiera. En mi día a día, mantengo conversaciones con stakeholders, analizo datos cuantitativos y de navegación, y participo en la ideación y mejora continua de funcionalidades para optimizar la experiencia del usuario.

Principales iniciativas:

- Refactorización de producto: rediseño de la experiencia para hacerla más fluida e intuitiva, evitando la transferencia de los problemas del sistema legado a la nueva versión.
- Transición de marca: adaptación de los productos de Tip Bank a Strada, tras la fusión con la antigua Carguero, garantizando así la coherencia y minimizando el impacto en los usuarios.
- Producto de gestión de combustible: conducción del discovery, ideación y prototipado de un MVP para optimizar el abastecimiento de las transportadoras.
- Design System: participación en la creación e implementación del Design System de la empresa, proporcionando escalabilidad y coherencia en la interfaz del producto.

Perinity | marzo de 2021 - julio de 2022

Diseñador UX

En Perinity, me desempeñé en investigaciones, mapeo de experiencias y conversaciones con stakeholders para modernizar un sistema legado de gobernanza y gestión de riesgos, ayudando a transformar un escenario altamente complejo en una solución más intuitiva y escalable, permitiendo así que la empresa explore nuevos mercados.

Aúnica Web | 2020 - marzo de 2021

Diseñador UX/UI

Realización de reuniones con clientes, discovery, ideación y prototipado de interfaces en versiones desktop y mobile, análisis heurísticos, pruebas de usabilidad y acompañamiento durante el desarrollo hasta la entrega, utilizando herramientas como Google Analytics y Hotjar.

Aúnica Web | 2018 - 2020

Diseñador UI

Prototipado de sitios en versiones desktop y mobile. Reuniones de briefing y presentaciones, análisis heurísticos y acompañamiento durante el desarrollo.

Aúnica Web | 2014 - 2018

Web Designer

Desarrollo de sitios web en HTML y WordPress a partir de temas predefinidos, personalizados de acuerdo con las necesidades de los clientes.

Otras experiencias

Becario en proyecto de extensión | marzo/2018 - noviembre/2019

Universidade do Estado de Minas Gerais

Proyecto "Pisos de la Ciudad", que documentó los ladrillos hidráulicos de los edificios catalogados de la ciudad de Belo Horizonte. Me desempeñé principalmente en la construcción de un sitio digital para el acervo.

Educación

- **Universidade Estadual de Minas Gerais** | 2016 - 2021
Diseñador Gráfico - Licenciatura

Cursos y certificaciones

- **Product-Led Growth - BTX** | junio de 2023
Adquisición y retención de los usuarios
- **Curso online de UX Writing (Bootcamp) - Aldeia** | mayo de 2023
Accesibilidad y redacción en UX Writing
- **3 Dias de UX Writing - EBAC** | mayo de 2022
conceitos, boas práticas e ferramentas - EBAC
- **Product Discovery - Produtos Incríveis** | junio de 2021
Certificación en Product Discovery
- **UX Unicórnio** | septiembre de 2020
Certificación en UX - Formación en UX, UI y Product Design (cred.: cert_vqnvwmw05)

Habilidades técnicas

- Prototipado | Pruebas de usabilidad | Análisis de datos | Investigación cuantitativa | Investigación cualitativa | Conversaciones con usuarios | Mapeo de experiencias | Benchmark | Presentaciones

Herramientas

- Figma | Google Analytics | Miro | Hotjar | Clarity | Notion | Forms | BPMN